



IV Copa
de BRASIL
de Vela
2017

Classes Olímpicas e Kite Hidrofoil

II COPA BRASIL DE VELA JOVEM

(RS:X M/F, Laser Radial M/F, 420 M/F e 29er M/F)

CAMPEONATO BRASILEIRO 2017

CLASSES RS:X M/F, 470 M/F, 49ER E KITESURF HIDROFOIL I ETAPA

05 a 11 de março de 2017

Porto Alegre, RS

ORGANIZAÇÃO:

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VELA

FEDERAÇÃO DE VELA DO ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL

VELEIROS DO SUL ASSOCIAÇÃO NÁUTICA DESPORTIVA / CLUBE DOS JANGADEIROS

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS:

- 1.1. O campeonato será regido pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela 2017-2020
- 1.2. As prescrições da Confederação Brasileira de Vela serão aplicadas
- 1.3. As regras de Classe se aplicarão, exceto aquelas que regem sobre condições para organizar e conduzir Campeonatos da Classe.
- 1.4. As decisões do Jury serão finais conforme a regra 70.5(a).
- 1.5. Se houver conflito entre textos, prevalecerá o texto em Português.
- 1.6. Os apêndices B, F, P e T serão aplicados.
- 1.7. Para as classes Nacra, 49er e 29er, as RRV 44.1 e P2.1 são modificadas de forma que a penalidade de Duas Voltas é alterada para Uma Volta.
- 1.8. Para a classe Kitesurfe, o formato do evento, pontuação e quaisquer alterações nas regras estarão detalhadas no anexo C dessa IR. Se houver conflitos entre o Anexo C e essas regras, o Anexo C prevalecerá.
- 1.9. Em todas as regras que se aplicam a este campeonato:
 - a. **[DP]** significa uma regra para a qual a penalização fica a critério do jury.
 - b. **[NP]** significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco. Isso altera as RRV 60.1(a)
 - c. **[SP]** significa uma regra para a qual uma penalização padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata, sem audiência ou uma penalidade discricionária aplicada pelo Jury com audiência.

2. REGULAMENTOS DE SEGURANÇA [DP] [NP]

- 2.1. A comissão de regata poderá protestar um competidor que infrinja os regulamentos de segurança a seguir:
- 2.2. Cada competidor deve vestir um colete salva vidas de acordo com a regra da classe adequadamente fechado durante todo tempo que estiver embarcado, exceto quando temporariamente colocando ou tirando roupa.



Patrocinador Oficial:



Organização:



- 2.3. Barcos que não descerem para navegar em um dia programado de regatas deverão informar a secretaria do clube tão logo quanto razoavelmente possível.
- 2.4. Um competidor que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata antes de deixar a área de regata ou, se não for possível, a secretaria do campeonato o mais rápido possível quando chegar em terra.
- 2.5. Um competidor que se retira de uma regata conforme IR 2.4 deve preencher um formulário de declaração de retirada.
- 2.6. Quando em terra os barcos devem ser mantidos nos locais a eles designados conforme AR 9.2, das 10:00h do dia 06 de março **até as 10hs do dia 11 de março**.
- 2.7. Um competidor que, por qualquer motivo, não consiga voltar sozinho em terra para seu lugar designado conforme IR 2.6 deverá notificar imediatamente seu clube sede por telefone nos seguintes números:
 - a. Veleiros do Sul: + 55 51 3265.1717
 - b. Jangadeiros: +55 51 3094-5776

3. CÓDIGO DE CONDUTA [DP]

- 3.1. Os competidores deverão cumprir com qualquer solicitação razoável feita por uma autoridade do campeonato.
- 3.2. Um barco que estiver passando por uma área de regata a qual não fora designado deverá se manter completamente afastado da área onde os barcos daquela área estiverem competindo.

4. AVISO AOS COMPETIDORES:

- 4.1. Avisos aos competidores serão afixados nos quadros oficiais de avisos:
 - a. Veleiros do Sul: localizado junto a varanda do restaurante
 - b. Jangadeiros: em frente a escola de vela
- 4.2. Sinalizações em terra serão içadas nos mastros principais do evento, localizados:
 - a. Veleiros do Sul: em frente ao restaurante social
 - b. Jangadeiros: do lado da escola de vela
- 4.3. Quando um sinal visual é içado sobre uma bandeira da classe, o sinal se aplica somente aquela classe. Isto modifica o preâmbulo dos Sinais de Regata.
- 4.4. Quando o galhardete RECON é içado em terra, “1 minuto” é substituído por “não menos de 60 minutos” para a área 3 – Pedra redonda, “não menos de 45 minutos” para a área 1 – Cristal e “não menos de 30 minutos” para a área 2 – Tristeza, nos sinais de regata Recon

4.5. **[NP][DP]** Os barcos não deverão sair de suas vagas até que a bandeira D seja içada em terra em conjunto com a bandeira da classe correspondente. O sinal de atenção não será feito antes de 60 minutos para a área 3 – Pedra redonda, 45 minutos para a área 1 – Cristal e 30 minutos para a área 2 – Tristeza, após a bandeira D ser exposta ou não antes da hora programada, o que for mais tarde.

5. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

5.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas horas antes da hora programada da primeira regata afetada, exceto alteração no formato ou na programação de regatas, que será afixada até às 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

6. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 6.1. Para todas as classes o evento consistirá em uma série única
6.2. 02 (duas) regatas são requeridas para constituir a série.

7. PROGRAMA DE REGATAS:

7.1. Hora prevista para o sinal de atenção da primeira regata programada de cada dia:

Classe / Hora	Área	06/03	07/03	08/03	09/03	10/03	11/03
Laser Std	1	13:00	13:10	12:00	12:10	12:00	11:10
Laser Rad		13:10	13:00	12:10	12:00	12:10	11:00
Finn		x	x	12:20	12:20	12:20	11:20
49er	2	13:00	12:00	12:00	12:00	12:00	11:00
29er		13:10	12:10	12:10	12:10	12:10	11:10
RS:X F		15:00	14:10	14:00	14:10	14:00	13:10
RS:X M		15:10	14:00	14:10	14:00	14:10	13:00
470	3	x	12:00	14:10	12:00	14:10	11:00
420		15:00	12:10	14:00	12:10	14:00	11:10
Nacra		13:00	15:00	12:00	14:00	12:00	14:00

7.2. Uma atualização do item 7.1 será postada diariamente até as 20:00hs do dia anterior a qualquer regata afetada

- 7.3. Um máximo de 3 regatas por dia poderá ser realizado, a critério da CR.
- 7.4. Regatas não realizadas no dia programado poderão ser realizadas no dia seguinte, a critério da CR.
- 7.5. O sinal de atenção de cada regata subsequente será feito tão logo quanto possível.
- 7.6. Para alertar aos competidores de que uma regata ou sequência de regatas irá começar brevemente, a bandeira laranja da linha de partida será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação de sinais da CR por pelo menos 5 minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a largar naquela regata.
- 7.7. No último dia programado de regatas, nenhum sinal de atenção será dado depois das 16:30

8. RESERVA

9. BANDEIRAS DE CLASSE:

9.1. CLASSES:	BANDEIRAS:
Laser Std.	Símbolo da classe Laser vermelho em fundo branco.
Laser Rad.	Símbolo da classe Laser azul com R em fundo branco.
Finn	Símbolo da Classe Finn em fundo branco.
470	Símbolo da Classe 470 em fundo branco.
420	Símbolo da Classe 420 em fundo branco.
Nacra	Símbolo da Classe Nacra em fundo branco.
49er	Símbolo da Classe 49er em fundo branco.
29er	Símbolo da Classe 29er em fundo branco.
RS:X (M e F)	Símbolo da Classe RS:X em fundo branco.

10. AREAS DE REGATAS:

- 10.1. As áreas de regata estão ilustradas no **anexo 1**, estando ali suas dimensões aproximadas e não em escala.
- 10.2. A Comissão de Regatas poderá realocar uma classe para qualquer área não mais tarde que duas horas antes do horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do dia. Entretanto:

- a. Quando o galhardete RECON for içado em terra, a área de regata poderá ser modificada até 30 minutos antes do galhardete RECON ser removido para aquela área; e
- b. Quando o galhardete RECON for içado em água, a área de regata poderá ser modificada. Um barco da Comissão de Regata exibirá a bandeira LIMA sobre a bandeira da classe afetada e se dirigirá para a nova área de regata.

11. PERCURSOS:

11.1. Os diagramas no anexo 2 mostram os percursos, incluindo seus códigos de identificação, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias aproximadas, a critério da Comissão de Regatas.

12. MARCAS

12.1. As marcas 1, 2, 3 e 4 ou marcas de portão e offset (se utilizadas), serão como a seguir:

Área de Regata	Marcas de percurso	Nova Marca	Marca de Largada	Marca de chegada
Cristal	Piramidais amarelas	Piramidal laranja	Barcos de CR	Boia cilíndrica amarela
Tristeza	Cilíndricas amarelas	Cilíndrica amarela com tarja preta	Barco CR e marca cilíndrica vermelha	Boia cilíndrica vermelha
Pedra Redonda	Piramidais amarelas	Cilíndrica amarela com tarja preta	Barcos de CR	Boia cilíndrica amarela

13. PARTIDA:

13.1. A linha de partida será entre o mastro expondo uma bandeira laranja no barco de sinais da CR a boreste e:

- a. O lado do percurso da marca de partida na extremidade de bombordo, ou

- b. Um mastro com uma bandeira laranja em um barco da comissão de regatas na extremidade de bombordo.
- 13.2. **[DP]** Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida durante a sequência de partida para outras classes.
- 13.3. Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isso altera a regra A4 e A5.

14. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a comissão de regata poderá:

- a. estabelecer uma nova marca,
- b. mover a linha de chegada ou
- c. mover a marca de sota-vento e remover a marca original tão logo quanto possível.

Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

- 14.1. Exceto em um portão, os barcos passarão entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está nas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da comissão de regatas por boreste. Isto modifica a regra 28.2.

15. CHEGADA:

- 15.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira laranja no barco da CR e:
- a. o lado do percurso da marca de chegada, ou
 - b. um mastro com uma bandeira laranja em um barco da comissão de regatas na outra extremidade.

16. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

- 16.1. **[NP] [DP]** Um barco que cumpriu punição pela regra 44.1 deverá preencher um formulário na Secretaria do Evento no prazo de entrega de protestos daquele dia.
- 16.2. Será aplicado o Apêndice P.
- 16.3. Para as classes Nacra, 49er e 29er, a regra 44.1 e P2.1 são alteradas substituindo-se a Punição de Duas Voltas pela Punição de Uma Volta.

17. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

17.1. Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas serão os seguintes:

Classe	Tempo Objetivo	Limite Marca 1	Limite Regata	Janela de Chegada
Finn, Laser Std, Laser Rad, 470, 420	50 min.	25 min.	75 min.	15 min.
Nacra, 49er, 29er	30 min.	20 min.	50 min.	10 min.
RS:X (M e F)	20-25 min.	20 min.	50 min.	10 min.

17.2. Se nenhum barco passou pela marca 1 dentro do tempo limite a regata será anulada. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo de reparação. Isto altera a regra 62.1(a).

17.3. Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado de sua classe. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

18. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

18.1. [NP] [DP] Formulários de protestos estarão disponíveis nas secretarias do evento em cada sede. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues naquelas secretarias no prazo especificado.

18.2. Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do dia 10/03/2017.

18.3. Para cada classe o prazo de entrega de protestos após o último barco daquela classe terminar a última regata do dia, ou a comissão de regatas sinalizar anulação ou que não haverá mais regatas no dia para esta classe, o que ocorrer mais tarde, será conforme segue:

Área de Regata	Tempo limite para protestos (min.)
Pedra Redonda	90
Cristal	60
Tristeza	45

- 18.4. O mesmo prazo de protestos do item 18.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, da Comissão de Protesto e Comitê Técnico sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.
- 18.5. Avisos aos competidores serão publicados em até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos, localizada no clube VELEIROS DO SUL, no horário indicado nos avisos publicados.
- 18.6. Avisos de protestos da Comissão de Regatas, Comissão de Protestos ou Comitê Técnico serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 18.7. Uma lista dos barcos que foram punidos por infração à regra 42 será publicada, de acordo com a instrução 16.2.
- 18.8. No último dia de regata, um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido publicada. Isto altera a regra 62.2.

19. PONTUAÇÃO:

- 19.1. A Regra de Regata B8 é deletada.
- 19.2. Quando menos de 5 (cinco) regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, sem descarte.
- 19.3. Quando 5 a 10 regatas forem completadas haverá 1 descarte. Com 11 ou 12 regatas completadas haverá 2 descartes.
- 19.4. Os resultados serão únicos, incluindo todos os participantes. A posição dos melhores competidores para definição das categorias/classes será apurada daqueles resultados, incluindo os resultados de todos os competidores.

20. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [NP] [DP]:

- 20.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da comissão de regatas.
- 20.2. A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida a menos que autorizada pela comissão de regatas. Solicitação de substituição deve ser feito à Comissão de Regatas na primeira oportunidade razoável.

21. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS [NP] [DP]:

21.1. Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras das classes e Instruções de Regata.

22. BARCOS OFICIAIS:

22.1. Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

- a. Barcos da CR - bandeira branca com "CR".
- b. Barcos da CP - bandeira branca com um "JURY".
- c. Imprensa – bandeira rosa com um "M".

22.2. Ações de barcos oficiais não serão motivo para pedidos de reparação por um barco. Isto modifica a RRV 60.1(b).

23. BARCOS DE APOIO [NP] [DP]:

23.1. Chefes de Equipe, Técnicos e pessoal de apoio deverão permanecer fora das áreas onde barcos estão competindo desde o sinal de preparação da primeira classe a partir até que todos os barcos tenham chegado ou a comissão de regata sinalize retardamento, chamada geral ou anulação.

23.2. Barcos de técnicos, chefes de equipe e pessoal de apoio devem se registrar na secretaria do VELEIROS DO SUL onde receberão um colete com um número que deve ser vestido pelo timoneiro da embarcação durante todo o tempo que estiver na água.

24. DESCARTE DE LIXO [NP] [DP]:

24.1. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou barcos oficiais.

25. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO [NP] [DP]

25.1. Exceto em emergência, um barco não poderá fazer transmissões por rádio enquanto estiver em regata, nem receber comunicações não disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.

26. PREMIAÇÃO [NP] [DP]:

- 26.1. Prêmios serão concedidos ao 1º, 2º e 3º colocados em cada classe na Copa Brasil, Copa Brasil de Vela Jovem e nos campeonatos Brasileiros
- 26.2. A Cerimônia de Premiação será na sede do clube VELEIROS DO SUL às 19hs.
- 26.3. Para prestigiar os patrocinadores e imprensa que estarão presentes no dia 11 de março de 2017, solicita-se aos atletas vencedores de cada classe participem da Cerimônia de Entrega de Prêmios da Copa Brasil de Vela.

27. PROPAGANDA [NP] [DP]:

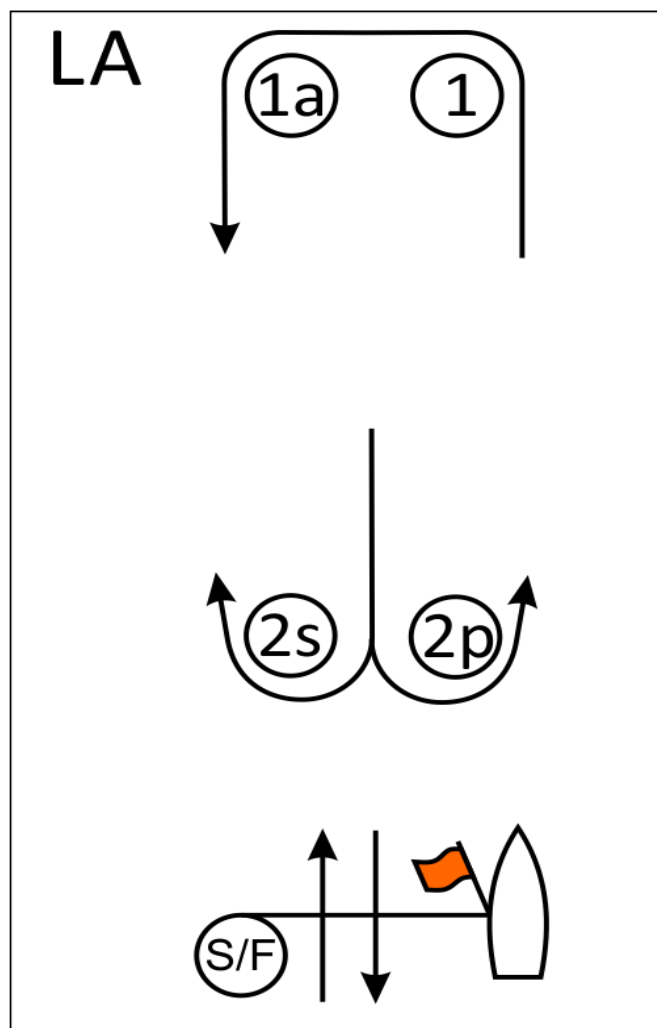
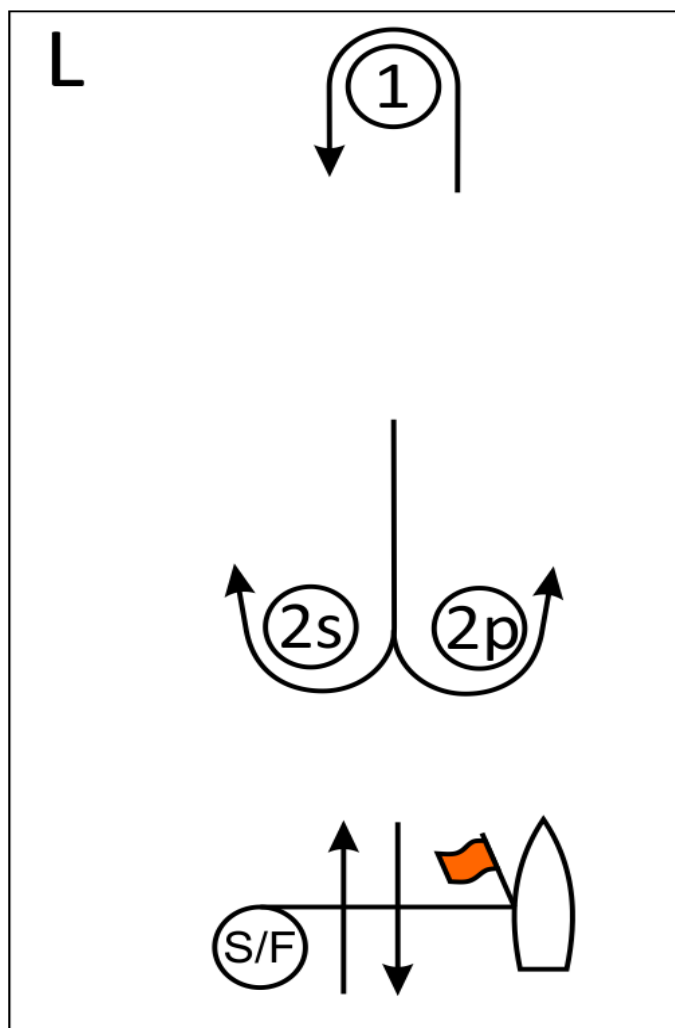
- 27.1. Os barcos e atletas deverão expor propaganda fornecida pela Autoridade Organizadora conforme Regulamento 20.4 da ISAF.
- 27.2. De acordo com o Regulamento da World Sailing 20.4.3, os competidores poderão ser requisitados a vestir coletes (Bibs) enquanto embarcados. Os coletes (Bibs) serão fornecidos pela Autoridade Organizadora.

ANEXO 1

ÁREAS DE REGATAS

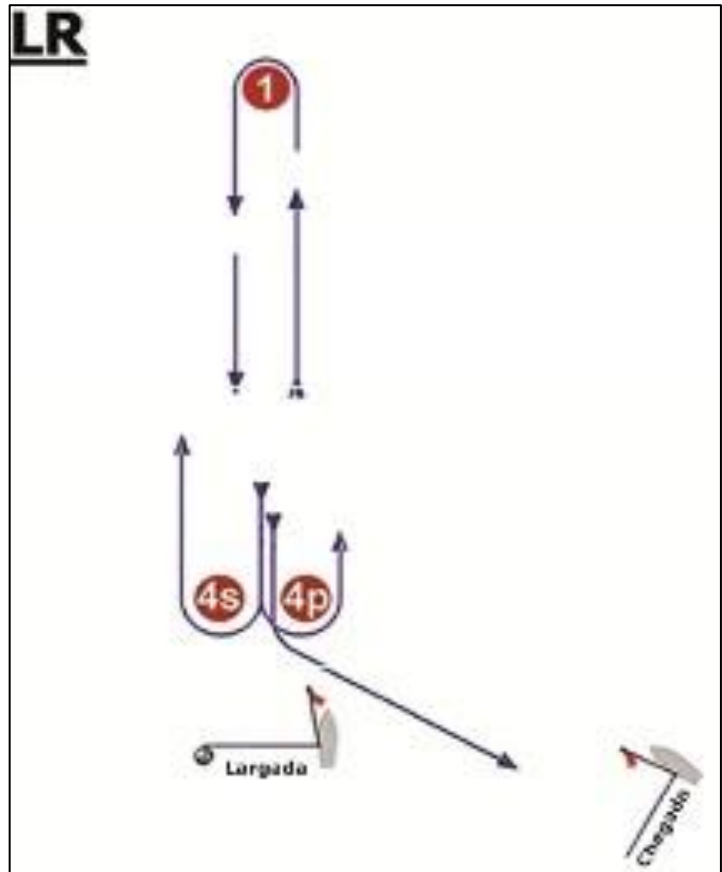
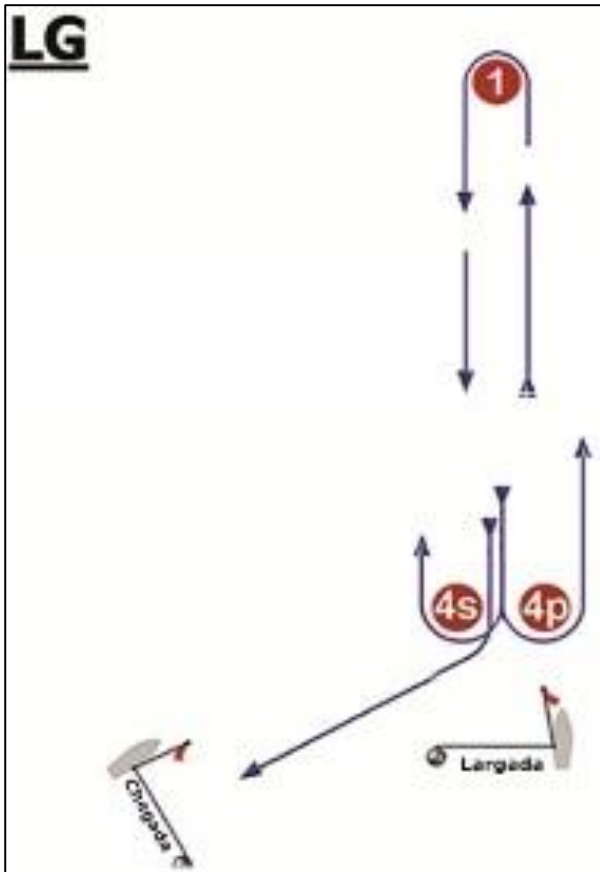


ANEXO 2 - PERCURSOS



Percurso L – Barla/Sota com chegada em popa	
Sinal	Sequência das montagens
L2	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - Chegada
L3	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - 1 - Chegada
L4	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - 1 - Chegada

Percurso LA – Barla/Sota com <i>marca de 'Offset'</i> e chegada em Popa	
Sinal	Sequência das montagens
LA2	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - Chegada
LA3	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - Chegada
LA4	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - Chegada

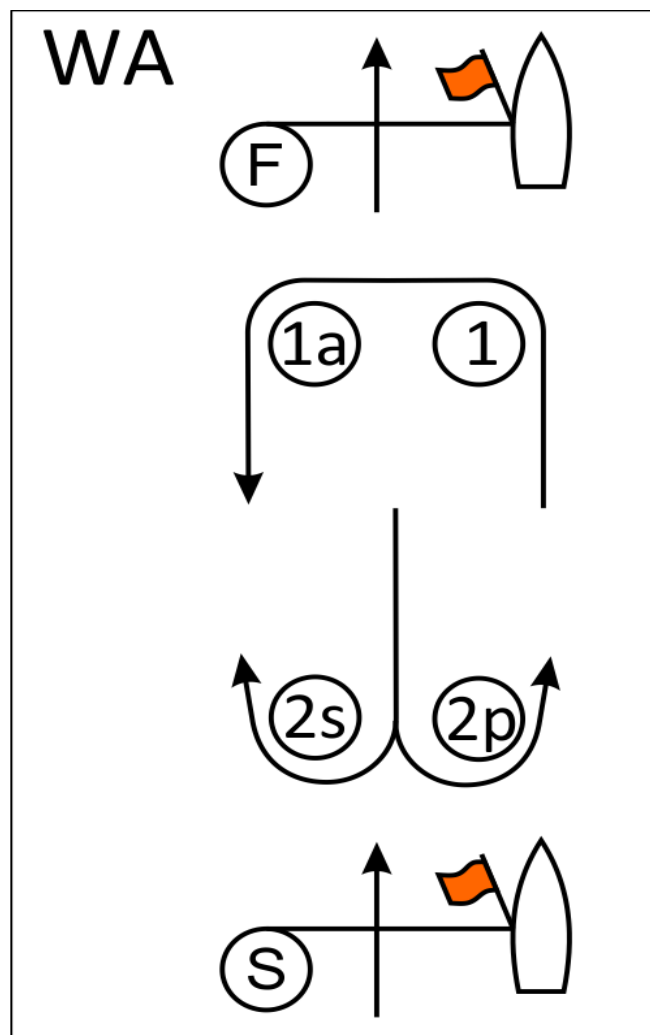
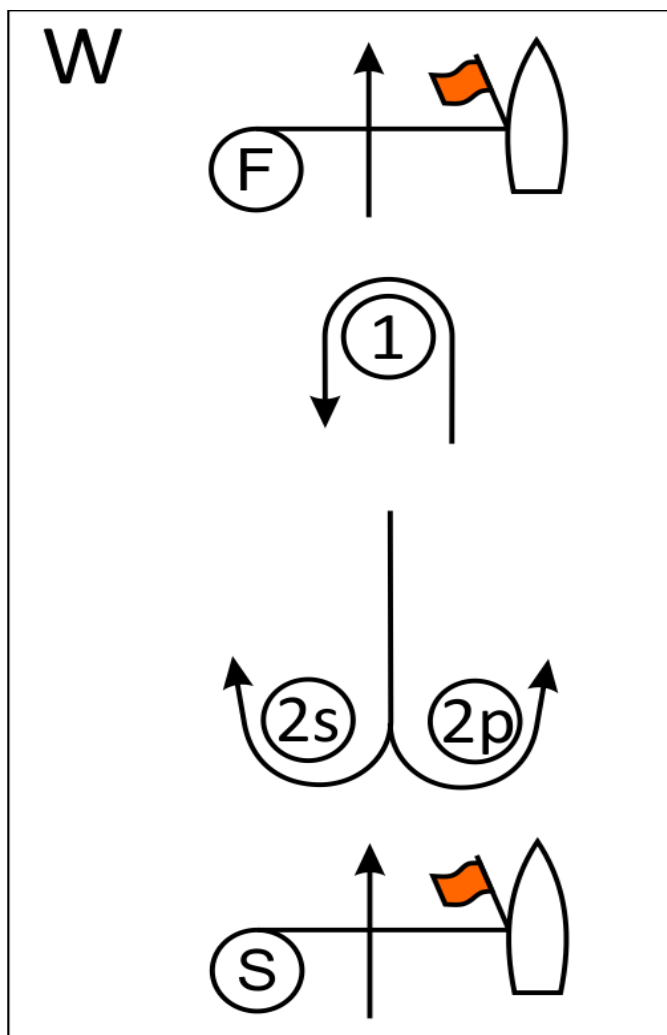


Percurso **LG** – Barla/Sota com chegada no través para boreste

Sinal	Sequência das montagens
LG2	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s - Chegada
LG3	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s - Chegada
LG4	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s - Chegada

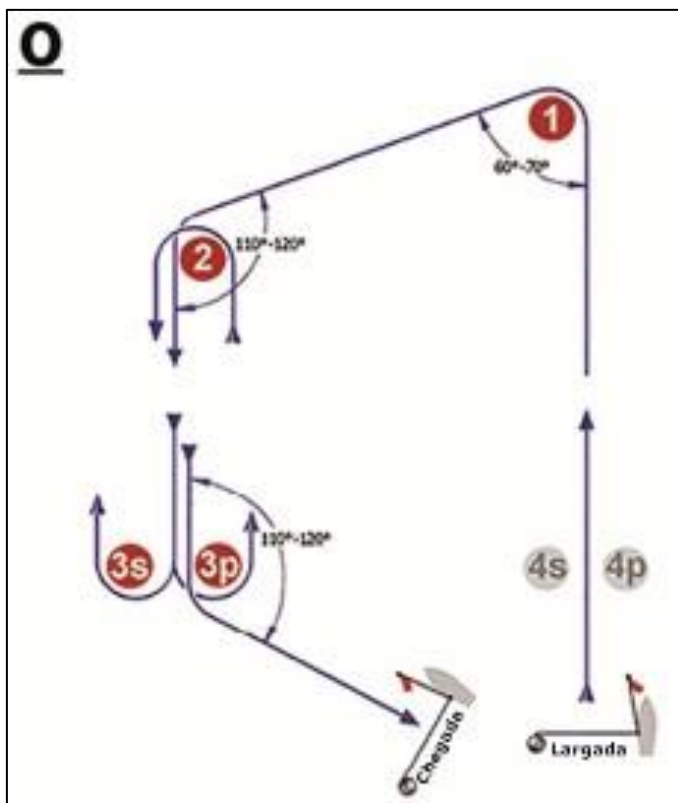
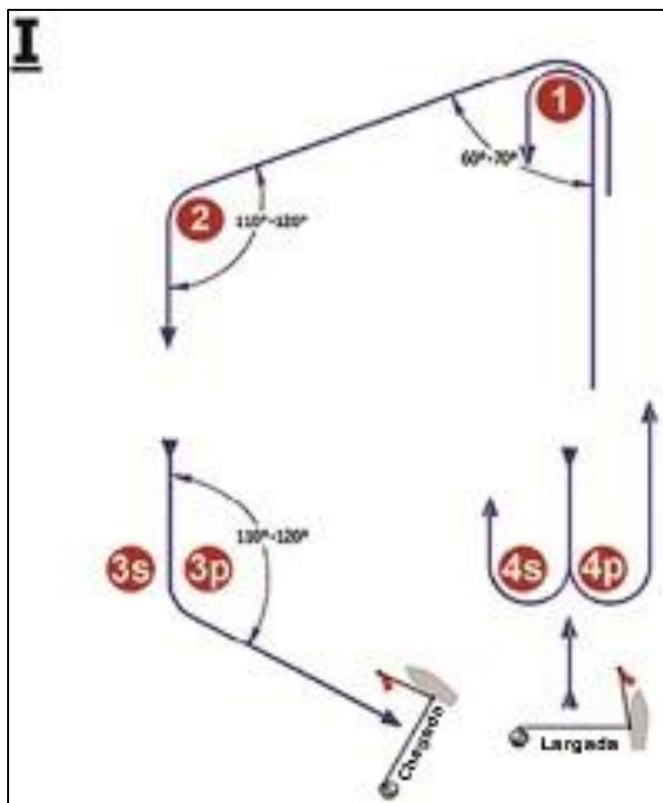
Percurso **LG** – Barla/Sota com chegada no través para bombordo

Sinal	Sequência das montagens
LG2	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4p - Chegada
LG3	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4p - Chegada
LG4	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4p - Chegada



Percurso W – Barla/Sota com chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
W2	Largada - 1 - 2s/2p - Chegada
W3	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - Chegada
W4	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - Chegada

Percurso WA – Barla/Sota com Marca de 'Offset' e chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
WA2	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - Chegada
WA3	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - Chegada
WA4	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - Chegada



Percurso I – Trapezoidal Inner Loop	
Sinal	Sequência das montagens
I2	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada
I3	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada
I4	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada

Percurso O – Trapezoidal Outer Loop	
Sinal	Sequência das montagens
O2	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada
O3	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada
O4	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada